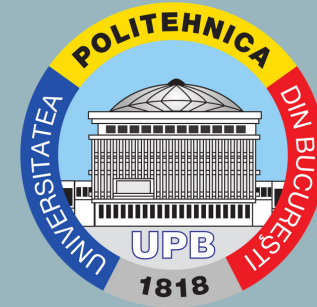


MANAGEMENT, INNOVATION ET TECHNOLOGIES DES SYSTÈMES COLLABORATIFS



UPB

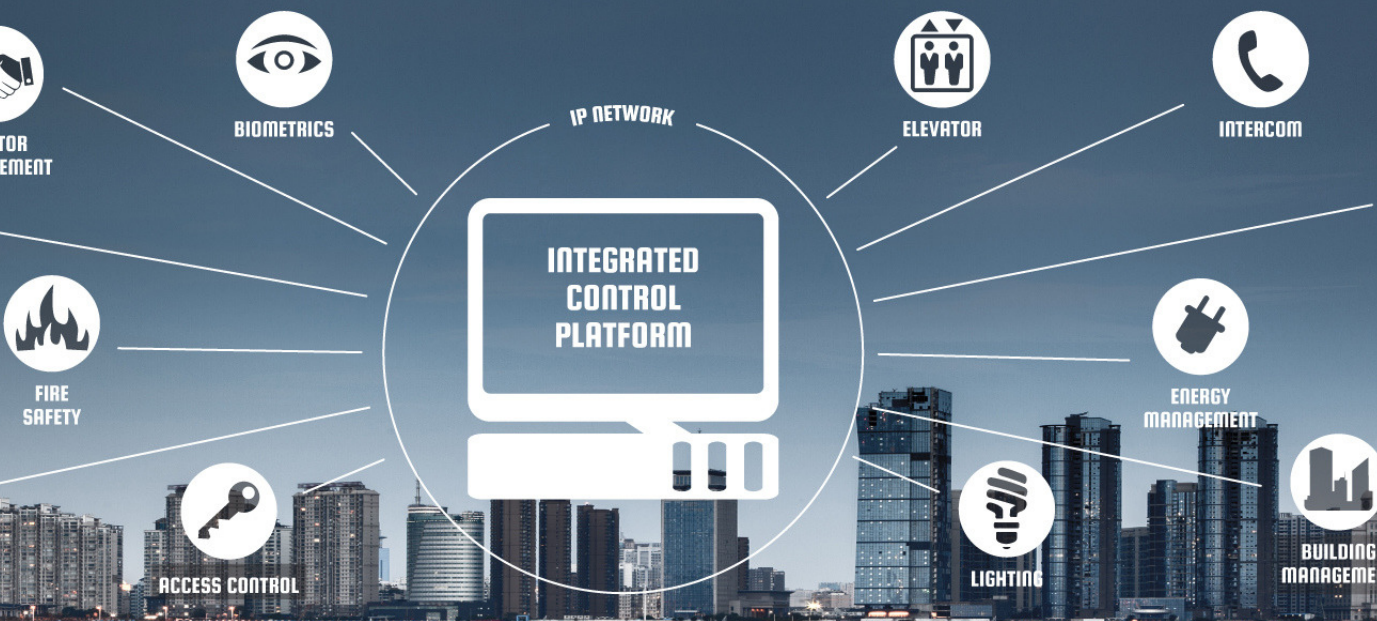
FACULTÉ D'INGÉNIERIE EN
LANGUES ETRANGÈRES



WEBSITE -

CONTACT US

+40 214 029 889
office_fils@upb.ro



Le programme s'adresse aux étudiants qui ont obtenu une licence dans les facultés des universités techniques, universités des sciences ou académies des sciences économiques ainsi qu'aux étudiants étrangers désirant obtenir des connaissances et des habilités de travail dans le domaine des systèmes collaboratifs.



Les étudiants seront capables d'acquérir les méthodes, les modèles, les techniques et outils les plus avancés de développement et de réalisation des produits et des services dans le contexte des systèmes modernes de production, de type entreprise virtuelle, pour la modélisation des processus d'affaires spécifiques à l'organisation moderne dans un environnement virtuel, collaboratif, basé sur les nouvelles technologies informationnelles et de communication.

Les problèmes d'identification, de modélisation, d'expérimentation et d'optimisation de la conception et de la production industrielle requièrent des approches faisant appel à des disciplines diverses et complémentaires (automatique, électronique, économie, informatique, recherche opérationnelle) qui concourent aux méthodes avancées des systèmes collaboratifs sur l'infrastructure des réseaux virtuels d'affaires de l'entreprise (Virtual Enterprise Business Network).
Autre information (double diplôme, étudiants Erasmus, partenariat avec les entreprises, possibilité de développer la thèse de fin d'études en collaboration avec l'industrie, etc).

An	Sem	Sujet	Heures par semaines				Evaluation (E/C)	ECTS
			Cours	TD	TP	Projet		
1	1	Fouille de données et entrepôt de données	2		1	1	E	5
1	1	Management de la recherche et de l'innovation	2			2	E	5
1	1	Modélisation des systèmes et techniques d'optimisation	2		1	1	E	5
1	1	Systèmes embarqués	2		1	1	E	5
1	1	Recherche 1				12	P	10
1	2	Sécurité des communications et réseaux d'ordinateurs	2		1	1	E	5
1	2	Interfaces Homme machine : Concepts, techniques et applications	2		1	1	E	5
1	2	Gestion des ressources humaines dans un environnement virtuel	2			2	E	5
1	2	Technologies Web et développement des applications Web	2		1	1	E	5
1	2	Recherche 2				12	P	10
2	3	Management des systèmes informationnels	3		1	1	E	6
2	3	Systèmes adaptatifs et collaboratifs	2		1	1	E	5
2	3	Programmation génétique et réseaux de neurones	2		1	2	E	6
2	3	Impact environnemental et conception propre des produits	2		0	0	E	3
2	3	Recherche 3				12	P	10
2	4	Recherche (élaboration de la thèse)						30